総合理工学研究科 Graduate School of Science and Technology 情報理工学コース Information Science and Technology

研究デ

尚彦

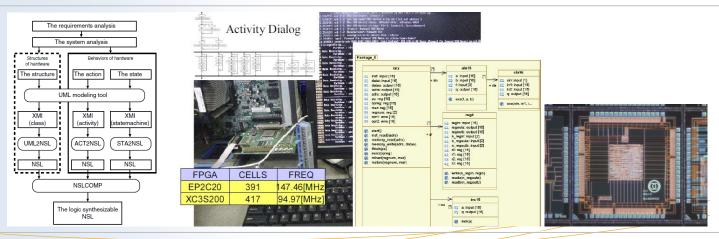


VLSI Architecture and Design Method

Keyword: VLSI, VLSI Design, VLSI Architecture

ムーアの法則に従い半導体の集積度は指数的に 向上してきた。しかしながら、VLSI の設計手 法は旧態依然としており、設計の危機が叫ばれ て久しい。ディジタル回路の設計において、ハ イレベル言語 (HLL) と呼ばれる言語体系での 設計も進みつつあるが、いまだハードウェアの 並列性を引き出す設計手法が確立しているとは いえない。VLSI のアーキテクチャを適切に表 現可能なモデル言語の提案とモデルコンパイラ の開発は急務であり、その第一歩としてソフト ウェアのモデリングで用いられる UML を VLSI 設計への適用を行った。この技術を発展 させ、ハードウェアに適切なプロファイルを構 築し、かつ、そのプロファイルを適切にコンパ イルするモデルコンパイラを研究開発する。

The number of transistors on a semiconductor chip has been increasing exponentially with Moore's law. The design method of VLSI was not able to overtake the progress, and there is a great risk on VLSI design. The parallel nature of hardware implies design difficulty even with HLL. We need more sophisticated modeling methodologies and model compilers which can represent the hardware parallel algorithms. For the first step for this direction, we developed UML based modeling method and model compiler for digital circuits. We will extend the work to have more sophisticated hardware profile for UML and the model compiler.



◆リンクページ(Link): http://labo.nshimizu.com

◆電子メール (address): nshimizu@tokai.ac.jp

